**Положение о проведении открытого школьного турнира по игре «Что? Где? Когда?» «Осенний кубок - 2016»**

1. **Общее положение**

1.1. Турнир по игре «Что? Где? Когда?»среди команд учащихся школ является культурно-досуговым мероприятием интеллектуального направления.

1. **Цели и задачи**

2.1. Популяризация интеллектуальных игр среди учащихся школ города.

2.2. Выявление лучших команд среди участников соревнования.

2.3. Расширение кругозора и повышение интеллектуального уровня учащихся школ города.

1. **Время и место проведения**
2. Турнир по игре «Что? Где? Когда?»проводится 22 ноября 2016 года в филиале ПГУ им. Т.Г. Шевченко в г. Рыбнице, начало турнира – в 14:00.
3. **Организаторы и учредители**

4.1. Организатором турнира по игре «Что? Где? Когда?» является филиал ПГУ им. Т.Г. Шевченко в г. Рыбнице и клуб интеллектуальных игр филиала «ЛогИн».

4.2. Общее руководство организацией возлагается на организационный комитет, в состав которого входят преподаватели филиала ПГУ им. Т.Г. Шевченко в г. Рыбнице и руководство клуба «ЛогИн».

**Контактные лица:** Максим Александрович Скалецкий, старший преподаватель (Рыбницкий филиал ПГУ, к. 204, кафедра прикладной информатики в экономике).

**Тел.:** 77856508

**E-mail:** maximskakletskiy@mail.ru

**Группа в сети «ВКонтакте»:** <https://vk.com/logicplusintellect>

4.3. Положение о проведении турнира и электронный вариант заявки можно найти:

– на сайте филиала: <http://www.rfpgu.ru/>;

– в группе «ВКонтакте»: <https://vk.com/logicplusintellect>

4.4. Оргкомитет обеспечивает подготовку и проведение турнира, техническое обеспечение.

4.5. Непосредственное проведение турнира осуществляется коллективом филиала ПГУ им. Т.Г. Шевченко в г. Рыбнице.

1. **Участники турнира**

5.1. Состав команды от трех до шести человек, включая капитана (+ два в запас). За столом одновременно могут находиться 6 человек. Замены игроков в перерывах между турами разрешены.

5.2. В турнире участвуют учащиеся школ г. Рыбницы, но не более 1 команды от школы (участвовать вне конкурса могут команды учителей школ).

5.3. Участие команд в турнире подтверждается заявкой, поданной организаторам до 31 октября 2016 года. Форма заявки прилагается.

Заявку, согласованную с руководством образовательного учреждения, можно отправить по:

***e-mail:*** maximskakletskiy@mail.ru;

***группа в сети «ВКонтакте»*:** https://vk.com/logicplusintellect

5.4. Команды, подавшие заявки**, в обязательном порядке** должны посетить тренинг, который проведет преподаватель филиала. Цель тренинга – познакомить команды с правилами турнира и техникой игры. Время и место проведения тренинга будут назначены дополнительно, после сбора заявок.

1. **Порядок проведения турнира**

6.1. Турнир проводится согласно правилам проведения спортивного варианта игры «Что? Где? Когда?» международного образца.

6.2. Игра проводится любым числом команд одновременно. Турнир включает в себя 1 игру, состоящую из 48 вопросов, по 12 вопросов в туре.

6.3. Во время игры за игровым столом находится не более 6 человек. Если игрок команды опоздал к началу игры, он может сесть за игровой стол в середине игры при условии, что за игровым столом к тому моменту находится меньше 6 человек.

6.4. Задача команд – дать правильные ответы на поставленные ведущим вопросы. За каждый правильный ответ команда получает одно игровое очко, за исключением блицев и суперблицев (одно очко – за правильные ответы на 3 вопроса подряд).

6.5. Ведущий объявляет раунд, задает вопрос и произносит слово "время". Во время произнесения ударного слога в слове "время" начинается отсчет чистого времени, равного одной минуте.

Вопрос зачитывается один раз, после чего командам предоставляется 1 минута на обсуждение, по истечении которой капитан команды в течение 10 секунд записывает ответ на специальном бланке и сдаёт его жюри.

По истечении минуты обдумывания ведущий (либо ответственный судья-хронометрист) произносит фразу "осталось десять секунд", после чего предоставляет командам по 10 секунд для записи сдаваемого в письменном виде ответа. По истечении 10 секунд ведущий получает право не принимать ответ команды, не сдавшей свою записку вовремя, и претензии по его решениям в этом вопросе не принимаются.

6.6. На каждом из ответных бланков команды должно быть написано ее название и номер вопроса. Если названия команды нет, данная записка считается не поданной в срок, и претензии по этому вопросу не принимаются. За правильную нумерацию ответных бланков отвечает команда.

6.7.Не допускается написание ответа у столика жюри или на ходу. Ответ пишется только за игровым столом. Ответ пишется максимально точно, лаконично, без исправлений и сокращений.

1. **Система зачетов и определение победителей**
	1. За 1 правильный ответ команде засчитывается 1 балл, за исключением блицев и суперблицев (одно очко – за правильные ответы на 3 вопроса подряд).

7.2. Места по итогам турнира распределяются в зависимости от суммы набранных баллов за игру.

7.3. Первое место, звание Победителя получает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

7.4. Победитель награждается переходящим кубком и поощрительными призами, если таковые предоставят организаторы турнира. Также возможно награждение команд, занявших по итогам турнира 2 и 3 места.

 7.5. В случае равенства баллов при определении призовых мест по итогам турнира сразу после последнего вопроса турнира проводится очный поединок из 3-х вопросов между командами, набравшими одинаковое количество баллов, и далее (в случае равенства после очного поединка) вопросы задаются до первого неправильного ответа одной из команд.

1. **Жюри турнира**

8.1. Судейство игры осуществляется жюри в составе 3 человек, которое утверждается оргкомитетом турнира.

1. **Критерии оценки ответов**

9.1. Ответ считается правильным, если:

а) раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (степень необходимой конкретизации определяется автором вопроса, а в случае отсутствия его указаний – жюри или ведущим);

б) форма ответа соответствует форме вопроса.

9.2. Ответ считается неправильным, если:

а) команда дала два или более вариантов ответа;

б) ответ дан с недостаточной конкретизацией;

в) в ответе совершены грубые ошибки (неправильно названы имена и названия, даты, способ действия и т.д.);

г) форма ответа не соответствует форме вопроса.

9.3. Ответы, сданные несвоевременно, не рассматриваются.

9.4. При наличии в ответе дополнительной информации собственно ответом считается фраза или слово, напрямую отвечающее форме вопроса. Неточности в дополнительной информации не учитываются при условии, если они не меняют смысл ответа.

1. **Протесты**

10.1. В случае технической ошибки жюри или ведущего, а также возможной некорректности вопросного материала, команда исключительно через капитана может обратиться в апелляционное жюри с протестом в установленном Положением о турнире порядке.

10.2. Протест подается практически всегда в письменном виде (исключения возможны лишь с согласия жюри) и обычно касается принятых жюри решений, которые, по мнению протестующих, являются принципиально неверными. Жюри обязано рассмотреть протест и сообщить принятое по нему решение до подведения окончательных итогов данного тура.

10.3. Решения жюри считаются окончательными и обжалованию не подлежат.

Оргкомитет

**Приложение**

**ЗАЯВКА**

**на участие в открытом школьном турнире по игре «Что? Где? Когда?»**

**«Осенний кубок – 2016»**

Учебное заведение: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название команды: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Фамилия, имя, отчество учащегося | Класс | Дата рождения |
| 1-кап |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |

Запас:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |

Ф.и.о. педагога-руководителя команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Его контактный телефон: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Срок подачи заявки организаторам – до 31.10.16г.

По возникшим вопросам обращаться по телефонам: (778) 56508, Скалецкий Максим Александрович.